

Malé národy pravidla boje

Soubojový systém

Jde o to, zasáhnout ostřím své zbraně zásahovou plochu nepřítele tak, aby to vypadalo jako reálný a vážný zásah a aby se ve skutečnosti nikomu nic nestalo. **Je to jen hra.**

Hraje se na životy, jejich počet závisí na postavě (tři a více). Každý hráč si svoje životy sám počítá. Platný zásah ruční zbraní nebo šípem ubere zasaženému jeden život. Při ztrátě posledního života je postava vyřazená. Vyřazený se nesmí nijak zapojovat do hry (ani varováním nebo radou). Musí si sednout/lehnout na zem a cca 5 minut zde hrát bezvědomého. V případě nebezpečí (dosud bojující hráči) se musí přesunout na bezpečné místo.

Zásahové plochy: celý trup kromě rozkroku, ruce po zápěstí, nohy po kolena

Neplatné zásahové plochy: hlava, krk a rozkrok, zápěstí a níže, kolena a níže

Zásahy

Každý úder musí být veden s výrazným, zřetelným náprahem. Pokud měla zbraň krátký náprah (např. jen pohyb zápěstím) nebo před zásahem ostře změnila směr seku, zásah není platný.

Každý úder musí být brzděný, tj. rána nesmí dopadnout plnou silou a nesmí být bolestivá (přízpusobte sílu úderu zbroji a citlivosti protivníka). Majitel musí během boje celou dobu kontrolovat svoji zbraň (musí ji být schopen svoji ránu ztlumit nebo odklonit, nesmí „letět za zbraní“). Je přiměřené, když těžší zbraň „prorazí“ kryt lehké zbraně (obouruční meč není snadné vykřít dýkou). Je ale zakázáno úmyslně prorážet kryty silnými údery.

Po zásahu se souboj nepřerušuje, aby se nerušila plynulost boje. V nutných případech (spočítání životů, vzpomínání z bolestivého zásahu, ujasnění pravidel, ...) lze požádat o krátké přerušení a během této doby (max. pár vteřin) je dotyčný mimo hru. **Přerušení souboje je nutné v případě, kdy by zásah reálně přerušil souboj.** Příklad: *Bojovník se dvěma krátkými zbraněmi útočí na chlapa s obouručkou. Než se k němu přiblíží, vyinkasuje řádný zásah do ramene. Měl by přerušit souboj (taková rána vás spolehlivě uzemní, v reálu máte jen jeden život). Nesmí pokračovat dál, přiblížit se těsně k nepříteli a zasypat ho útoky zblízka.*

Při přiblížení těsně k soupeři můžete soupeři zasadit nejvýše dvě rány (je jedno jestli jednou nebo dvěma zbraněmi), poté musíte (!!)

Pokud je úder částečně sražen zbraní, sjede po štítu nebo po neplatné zásahové ploše, je jeho platnost posuzována individuálně podle míry sražení a zpomalení zbraně (pokud zbraň jen mírně změnila směr seku, zásah platí, pokud odskočila, tak ne). Pokud je zasažena hlava, krk či rozkrok, je zásah vždy neplatný. Pokud zbraň (šíp) při zásahu výrazně nezmění směr ani rychlost, jde o neplatné škrábnutí.

Pokud zbraň míří jasně na zásahovou plochu a do cesty se jí dostane slabá překážka (rána na pas zasáhne dýku u pasu, šíp, mířící na střed hrudi, zasáhne zápěstí, které máte před sebou apod.) měl by být zásah uznán. Pokud na sobě máte vybavení, které vás kryje (batoh či štít na zádech, toulec podél nohy apod.), platí zásah i do něj.

Pokud se zasáhnete současně (tzv. sousek), jsou oba zásahy platné. Je tomu tak i tehdy, když jeden z úderů dopadne později, ale zbraň je v okamžiku zásahu již v plném pohybu.

V případě nejasností rozhoduje o zásahu zasažený.

Po každém zásahu a též na dotaz soupeře musíte ohlásit, kolik životů vám ještě zbývá („ještě dva“).

Zásah, který zraňuje za více, než jeden život, ohlašuje útočník heslem „za dva“ apod. To se hlásí v okamžiku útoku, a pokud útok nezasáhl, není silnější útok vypočítován a je možné se o něj pokusit později znovu.

Při boji se nesmí:

- bodat nebo naznačovat body (samozřejmě s výjimkou kopí);
 - používat jakékoli formy fyzického útoku, tj. údery rukou, kopy, údery hlavicí meče, podrážení nohou, povalení, chytání a držení nepřítele, páky, zápas, narážení do nepřítele, prorážení řady nepřátel, navalování se na tělo apod.;
 - chytat zbraně za čepel či za ostří (počítejte si zranění za 1 život a zbraň ihned pusťte), chytat protivníka štít;
 - vykrývat záměrně útoky protivníka neplatnými zásahovými plochami (rukou), používat postoj, kdy se kryjí platné zásahové plochy neplatnými, zvláště hlavou (hrbení se, předklon);
 - chovat se hrubě nerealisticky a sebevražedně (naběhnout na hrot soupeřova meče břichem, cíleně přijímat souseky apod.);
 - zatlačovat během boje protivníka do nebezpečného terénu;
 - strašit protivníka nebezpečným bojem (silnými ranami do štítů, mířením mečem do obličej apod.). Strašit křikem a hraním postavy nicméně lze;
 - útočit štítem (i jen na zbraň), tlačit či udeřit do někoho štítem;
 - srážet šípy zbraní, úmyslně šlapat po šípoch;
 - střílet v neobvyklých pozicích (vkleče, vsedě, někomu na rame-nou). Střelci musí při výstřelu sledovat šíp.
- Při boji se **smí** zachytit (max. na 1-2 vteřiny) předloktí či ruka útočníka nebo nezášahová část zbraně. Zachycenou ruku či zbraň lze odklonit, ale je zakázáno snažit se protivníka povalit, strhnout bokem, vytrhnout mu zbraň apod.

Bezpečnost

Po celou dobu boje se bojující musí plně ovládat, myslet na to co dělá a být „nad věcí“. Nesmí ztratit kontrolu nad svými emocemi a bojovat bezhlavě (žádný amok, rudá mlha, berserk aj.)

U každé rány si bojující musí být vědom, kam útočí a proč, nesmí se sekat zbraní naslepo (dozadu, z otočky, za strom apod.).

Při boji musíte neustále „hlídat záda“ (sledovat prostor za zády) svého protivníka a v případě hrozící kolize (strom, prudký svah, ležící člověk) souboj přerušit a na překážku ho upozornit.

Při útoku na protivníka zezadu *nemusíte* předem oznamovat svůj útok. Výkřiky „záda!“ necht' jsou varováním spolubojovníků.

Pokud spadnete na zem, smíte požádat o pauzu na vstávání, ale pak si musíte odečíst jeden život.

V případě jakéhokoliv bolestivého zásahu má zasažený právo přerušit na potřebnou dobu souboj! Při menším počtu bojovníků přerušte boj také, abyste takto neférově nezískali výhodu přesily.

V případě zranění protivníka mu musíte poskytnout potřebnou pomoc, dokud se mu nedostane kvalifikovaného ošetření!

Pod vlivem alkoholu či jiných omamných látek nebo na nebezpečných místech je boj všeho druhu zakázán!

Pro informaci: jeden panák nebo dvě deci vína nebo jedna dvanáctka z vás vyprchávají něco přes dvě hodiny, 6 panáků nebo 6 piv nebo litr vína pak cca 13 hodin.

Zbraně

Všechny zbraně podléhají přísné kontrole organizátorů (rozměry, provedení, váha, polstrování, vzhled). Každá zbraň může být kdykoliv organizátory zakázána bez udání důvodu.

U každé zbraně musí být jasně patrné, že jde o zbraň. Žádná část výzbroje nesmí mít ostré hrany, špičky či uvolněné součásti. Nesmí se bojovat zlomenou ani jinak poškozenou zbraní. Délkou zbraně se myslí její největší rozměr. Nevelké nefunkční ozdoby je možné ignorovat.

Zbraně musí být přiměřeně těžké, tak, aby je jejich majitel během boje zvládal po celou dobu dobře kontrolovat a brzdit a aby pro něj nebyly příliš lehké (posuzuje se individuálně podle vyvážení zbraně a síly majitele).

Maximální délka vaší zbraně je dána vaší rasou a zvolenou dovedností.

Ruční zbraně

Čepele a topory smí být jen ze dřeva, laminátu či podobně tuhého (minimální průhyb zbraně) materiálu, určitě ne z bambusu nebo kovu. Profil i hrot pevného jádra zbraně (i toporu, ratiště) musí být hladce zaoblen (žádné hrany).

Všechny zbraně musí být v zásahové části po celém obvodu měkce polstrovány (mirelon, karimatka, pěnová guma), a to minimálně 12 mm tlustou vrstvou (lépe výrazně více). Polstrování musí být plně funkční, neopotřebované. Nesmí být vymláčené, ohnuté, zborcené apod. Zbraň musí mít měkký hrot, který bezpečně kryje konec pevného jádra.

Ostří seker a hlavice palic musí měkce vstřebat úder. Polstrována musí být i horní třetina toporu. Konec toporu buď z hlavice nesmí vyčnívat vůbec, nebo musí být důkladně polstrován. Jsou zakázány kosačky a zbraně s podobně dopředu vytrčenou zásahovou částí.

Maximální rozměry zbraní jsou uvedené v dovednostech u každé rasy. Samozřejmě můžete mít zbraně menší. Je běžné, že pokud jste menší postavy, zvolíte si menší, vám přiměřenější štít, a podobně se spokojíte s mírně kratší, ale lehčí (a pro vás mnohem ovladatelnější) zbraní.

Obouruční zbraň musíte při útocích držet oběma rukama. Pokud se dostane nepřítel těsně k vám, můžete kryt obouruční zbraní v jedné ruce a současně útočit dýkou.

Střelné zbraně

luk či kuše s tahem 10-20 liber (maximum 32 liber je jen pro velmi zkušené střelce). Šípy s bambulí o průměru nejméně 5 cm, s letkami a zářezem na tětivu (ten není u šipek do kuše). Bambule šípů musí být pevně přidělané, měkce polstrované s širokým tuhým základem (umělohmotný špunt, PET víčko). Všichni používají pouze svoje šípy a šipky.

malé palné zbraně (pušky a bambitky) jedná se o stylově upravené a nabarvené NERFky, pokud možno jednoranné či jen s malým zásobníkem.

velké palné zbraně na gumu, sprej apod. Střely musí mít průměr min. 5 cm a musí být přiměřeně měkké a lehké (určitě měkčí a lehčí než tenisák).

Štíty

Štíty musí mít oblé rohy a musí mít široké, zaoblené hrany (tlustá kůže či gumová hadice), aby se o ně neničilo polstrování zbraní. Jako materiál je vhodná překližka, lze použít větší počet slepených vrstev kartonu a při vhodném zabezpečení rohů a hran je povolen i kov.

Hmotnost zbraní

Nejde o pravidlo, ale o doporučení.

Ovladatelnost a bezpečnost zbraně závisí na její hmotnosti a na síle toho, kdo zbraň používá (u obouručních mečů i na délce jílice: delší jílec = zbraň může být těžší). To, co je pro křehké děvče přiměřená zbraň, je pro urostlého mládence ultralehké „kydlítko“, a co je rozumná zbraň pro toho mládence, je pro ono děvče neovladatelná, nebezpečná a nepoužitelně pomalá „kolejnice“.

Udělejte si zbraň tak lehkou, abyste ji dobře ovládali a při doseku s nataženou rukou (ruka a zbraň tvoří jednu přímku) vám neškubala zápěstím. A ani o chlup lehčí, aby se s ní dalo dobře kryt. Pokud si nejste jistí, je lépe mít zbraň spíše o něco lehčí než o něco těžší (minimálně je to bezpečnější). Pokud máte problém vyrobít dost lehkou zbraň, udělejte ji kratší. Je mnohem lepší mít zbraň o něco kratší, než příliš těžkou.

Další důležitá věc je vyvážení zbraně. Vyvážená zbraň je sice citelně těžší (lépe kryje), ale lepší rozložení hmotnosti ji učiní výrazně ovladatelnější (rychleji seká). Těžiště meče by mělo být 5 cm od příčky směrem k čepeli.

Doporučené hmotnosti (konkrétní, vyzkoušené zbraně)

Pro dospělé muže: 90cm vyvážený meč 0,8-1 kg, 120cm vyvážený meč 1,1-1,4 kg dle délky jílice, 60cm tesák 0,5-0,7 kg, dýka na krytí alespoň 0,5 kg, 90cm sekera či palice kolem 0,5 kg (0,65 kg už je moc), štít 2 kg je pohoda

Pro teenagery a dívky: 90cm vyvážený meč 0,5-0,7 kg, nevyvážený 0,3-0,4 kg, 80cm vyvážený meč 0,7 kg, nevyvážený 0,5 kg, 60cm tesák nejméně 0,3 kg, 140cm sekera 0,8 kg